

HİTİT ÜNİVERSİTESİ 3X3 BASKETBOL OYUN KURALLARI

- **TAKIMLARIN BAŞINDA SORUMLU KİŞİ OLMADAN MAÇ BAŞLAMAYACAKTIR.**
- **MÜSABAKA BAŞLANGICINDA TAKIMLAR KAFİLE LİSTESİNİ SORUMLULARA TESLİM EDEREK, KİŞİSEL SAĞLIK BEYANINI İMZALAMAK ZORUNDADIR.**
- 3x3 Müsabakası yarım basketbol sahası ve bir pota ile oynanacaktır.
- Her takım 6 oyuncudan oluşur (3 oyuncu sahada, 3 oyuncu yedek).
- Müsabaka sahada en az 3 oyuncu ile başlamak zorundadır.
- Puanlama
 - Yayın içinden atılan her şut için 1 puan verilecektir.
 - Yayın dışından atılan her şut için 2 puan verilecektir.
- Nizami oyun süresi şu şekilde olmalıdır: **10 DAKİKALIK BİR PERİYOTTAN** oluşan oyun süresi. Süre top ölü olduğunda ve serbest atışlarda durdurulmalıdır. Süre topun el değiştirmesi tamamlandığında yeniden başlatılmalıdır (hücum takımın ellerine geçer geçmez).
- Ancak nizami oyun süresi bitmeden önce bir takım 21 veya daha fazla bir sayı yaparsa müsabakayı kazanır. Bu kural normal oyun süresinde geçerlidir, uzatma süresinde uygulanmaz.
- Oyunun bitiminde eğer skor eşitse, her takıma 5'er serbest atış hakkı verilecektir. En çok isabetli sayıyı atan takım maçı kazanmış olacaktır. 5 Serbest atışın da eşit olması durumunda, tek faul atışı attırılacak önce atan takım kazanacaktır.
- Bir takım 6. takım faulünü aldıktan sonra cezalı duruma düşer. Yayın içindeki şut halindeki oyunculara yapılan fauller için 1 serbest atış hakkı verilirken, yayın dışında yapılan atış halindeki fauller için 2 atış hakkı verilir.
- Atış hali sırasında yapılan bir faul ve takiben başarılı bir sayı varsa ilave bir serbest atış hakkı verilir.
- 7,8 ve 9. takım faulleri için her zaman 2 atış hakkı verilir. 10. ve sonraki fauller için 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu şart aynı zamanda atış halindeki faullerde de uygulanır ve madde 7.2 ile 7.3'ü geçersiz kılar.

- Bütün teknik fauller için her zaman 1 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir; sportmenlik dışı fauller içinse 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Teknik ve sportmenlik dışı faullerden sonra oyun yayın arkasından, oyun sahasının tepesinden devam edecektir.
- Bir kontrol topu veya serbest atış öncesinde top öldüğü zaman herhangi bir takım oyuncu değişikliği yapabilir. Yedek oyuncu takım arkadaşı sahadan dışarıya adım attığında ve fiziksel bir temas ile kendine dokunduğunda oyuna girebilir. Yedekler sadece potanın ters tarafında saha bitiş çizgisinin arkasındaki yerde durabilir, değişiklik için hakemlere veya masa görevlilerine bir işaret vermek zorunda değildirlerdir.
- Her bir takıma 1 mola hakkı verilmiştir. Herhangi bir oyuncu topun ölü olduğu durumda mola isteyebilir.
- Bir oyuncu 2 sportmenlik dışı faul aldığı anda (teknik faullerde uygulanmaz) hakem tarafından oyundan ihraç edilecektir