VARSA KULÜP LOGOSU	**T.C.** **HİTİT ÜNİVERSİTESİ** **Sağlık Kültür Spor Dairesi Başkanlığı** **BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE GİRİŞİMCİ MÜHENDİSLER KULÜBÜ TÜZÜĞÜ**

MADDE 1- İSİM VE NİTELİK:

Bilişim Teknolojileri ve Girişimci Mühendisler Kulübü, Hitit Üniversitesi öğrencilerinin sosyal faaliyeti olarak kurulmuştur. Karar, yürütme ve denetim organları "Hitit Üniversitesi Öğrenci Kulüpleri Birliği Yönergesi" esas alınarak oluşturulmuş olup, faaliyetlerini Yönerge hükümlerine uygun olarak Hitit Üniversitesi'nde sürdürmektedir.

MADDE 2 - AMAÇ:
Kulübümüzün temel amacı, üniversite öğrencilerini yazılım, bilişim teknolojileri ve dijital sanatlar alanlarında bir araya getirerek, düzenlenecek etkinlikler ve eğitimler aracılığıyla teknik bilgi ve becerilerini geliştirmektir. Bu süreçte öğrencilerin ortak projeler üzerinde işbirliği yapmaları, sektör profesyonelleriyle buluşarak güçlü bir profesyonel ağ (network) oluşturmaları ve teknoloji kültürünü yaygınlaştıran, kapsamlı organizasyonlarda (örneğin; Bahar Teknoloji Şenliği, Hackathon, Workshop ve Teknik Geziler) aktif rol almaları hedeflenmektedir.

MADDE 3 – FAALİYET ALANLARI :

1. Eğitim ve Atölye Çalışmaları
2. Proje Grupları ve Mentorluk
3. Hackathon ve Kodlama Maratonları
4. Konferans ve Paneller
5. Teknik Geziler ve Kurum Ziyaretleri
6. Yarışmalar
7. Yayın ve İçerik Üretimi
8. Teknoloji ve İnovasyon Senliği
9. Teknoloji ve Lansman Partileri

MADDE 4 – KULÜP ORGANLARI:

Genel Kurul, Yönetim Kurulu ve Denetleme Kuruludur. "Hitit Üniversitesi Öğrenci Kulüpleri Birliği Yönergesi" hükümleri doğrultusunda seçilir ve görev yaparlar.

MADDE 5 - TÜZÜK YÜRÜRLÜK VE DEĞİŞİKLİĞİ:

Bu Tüzük Bilişim Teknolojileri ve Girişimci Mühendisler Kulübü kuruluşundan itibaren yürürlüğe girer. Tüzük değişikliği, Yönetim Kurulu önerisi ve Genel Kurul kararı ile gerçekleştirilir, Öğrenci Kulüpleri Koordinatörlüğüne 'ne bildirilir.

İMZA

Akademik Danışman Onayı