HİTİT ÜNİVERSİTESİ

GÜZ SPOR TURNUVALARI BRANŞ TALİMATLARI

İÇİNDEKİLER

BADMİNTON MÜSABAKA TALİMATI **3**

MASA TENİSİ MÜSABAKA TALİMATI **4**

YÜZME MÜSABAKA TALİMATI **5**

DART MÜSABAKA TALİMATI **7**

VOLEYBOL MÜSABAKA TALİMATI **8**

FUTSAL MÜSABAKA TALIMATI **9**

BADMİNTON MÜSABAKA TALİMATI

1. Müsabakalara, Hitit Üniversitesi'nde öğrenim görmekte olan tüm öğrenciler (Fakülte/MYO/Enstitü) başvurabilir.

2. Müsabakalar yalnızca tekler kategorisinde yapılacaktır. Tek Erkek ve Tek Kadın olmak üzere iki kategori bulunmaktadır.

3. Müsabakalar, her kategori için ayrı ayrı olmak üzere, tekli eleme sistemine göre icra edilecektir.

4. Katılım sayısına göre, müsabakalar en fazla 2 (iki) gün içerisinde tamamlanacaktır.

5. Müsabaka zamanı, programda belirtilecek olan gün(ler)de ve saat aralığında olacak, tüm sporcular müsabaka başlama saatinde spor salonunda hazır bulunacaklardır.

6. Müsabakalar birbiri ardına gerçekleştirileceğinden, müsabakaların tekil olarak başlama saati yoktur. Sıradaki müsabaka, oynanmış olan müsabakanın bitiminde anons edilecek ve sporcuların 5 dakika içerisinde sahaya gelmeleri beklenecektir. Anons edildiği halde, süresi içerisinde sahaya gelmeyen sporcu hükmen mağlup sayılacaktır. Müsabaka sırasını takip etmek katılımcıların sorumluluğundadır.

7. Katılımcılar spor kıyafetleri (eşofman ve/veya şort, t-shirt) ve salon ayakkabıları ile spor salonuna gireceklerdir.

8. Müsabakalar BWF kurallarına göre oynanacaktır.

9. Müsabakalarda hakem yer almayacak, oyuncular müsabaka skorunu kendileri takip edecektir. Müsabakayı kendi imkanları ile tamamlayamayacak olan sporcular, hakem talebinde bulunabilirler. Bu durumda, hakem branş sorumlusu olacak ya da başka bir hakem görevlendirebilecektir.

10. Katılımcıların raketi olmaması durumunda kendilerine müsabaka için raket verilecektir. Verilecek olan raketler, başlangıç düzeyi raketler olacaktır.

11. Müsabakalarda kullanılacak olan toplar, branş sorumlusu tarafından temin edilecektir.

12. Müsabakalarda kullanılacak olan toplar Mavis 350 (Mavi Bant) sentetik tüytop olacaktır.

13. Müsabakalar centilmenlik ve fair-play çerçevesinde gerçekleştirileceğinden, katılımcıların badminton sporunun ruhuna uygun şekilde hareket etmeleri istenecektir.

14. Müsabakalar süresince branşa özgü kuralların uygulanmasında ortaya çıkabilecek her türlü anlaşmazlık, uyuşmazlık ve sorunların çözümünde branş sorumlusu nihai kararı verecektir.

15. Organizasyon ile ilgili diğer tüm hususlardaki sorunların çözümünde, Organizasyon Komitesi karar merciidir.

MASA TENİSİ MÜSABAKA TALİMATI

1. Müsabakalara, Hitit Üniversitesi'nde öğrenim görmekte olan tüm öğrenciler (Fakülte/MYO/Enstitü) başvurabilir.
2. Müsabakalar yalnızca tekler kategorisinde yapılacaktır. Tek Erkek ve Tek Kadın olmak üzere iki kategori olarak düzenlenecektir.
3. Müsabakalar, başvura sayısına göre eleme sistemi şeklinde gerçekleştirilecektir.
4. Müsabakalar Masa Tenisi Federasyonu Oyun Kurallarına göre oynanacaktır.
5. Maçlar 5'lik maç sistemine göre oynanacaktır. 5 setin 3 ünü alan oyunu kazanmış olacaktır.
6. Maç saatinde hazır bulunmayan sporcu geçerli bir sebep göstermeksizin zamanında oyun alanında bulunmazsa takımın maçta hazır bulunmadığı ilan edilir ve 3-0 hükmen yenik sayılır.
7. Eğer bir sporcu sahaya davet edildikten sonra oynamayı reddederse, maçta hazır bulunmadığı ilan edilir ve setleri 11-0, maçı da 3-0'lık sonuçla kaybeder.
8. Katılım sayısına göre, müsabakalar en fazla 2 (iki) gün içerisinde tamamlanacaktır.
9. Müsabaka zamanı, programda belirtilecek olan gün(ler)de ve saat aralığında olacak, tüm sporcular müsabaka başlama saatinde salonunda hazır bulunacaklardır.
10. Katılımcılar spor kıyafetleri (eşofman ve/veya şort, t-shirt) ve salon ayakkabıları ile spor salonuna gireceklerdir.
11. Müsabakalarda bir başhakem olacak şekilde maçlar oynatılacaktır.
12. Katılımcıların raketi olmaması durumunda kendilerine müsabaka için raket verilecektir. Verilecek olan raketler, başlangıç düzeyi raketler olup maç sonrasında maç hakemine teslim edilecektir.
13. Müsabakalarda kullanılacak olan toplar, branş sorumlusu tarafından temin edilecektir.
14. Müsabakalar centilmenlik ve fair-play çerçevesinde gerçekleştirileceğinden, katılımcıların sporunun ruhuna uygun şekilde hareket etmeleri istenecektir.
15. Müsabakalar süresince branşa özgü kuralların uygulanmasında ortaya çıkabilecek her türlü anlaşmazlık, uyuşmazlık ve sorunların çözümünde branş sorumlusu nihai kararı verecektir.
16. Organizasyon ile ilgili diğer tüm hususlardaki sorunların çözümünde, Organizasyon Komitesi karar merciidir.

YÜZME MÜSABAKA TALİMATI

1. Her sporcu, isterse tüm 2 bireysel yarışa katılabilir:50 m Serbest,50 m Sırtüstü,50 m
2. Birimlerin sporcu listeleri, ilan edilen son tarihe kadar organizasyon komitesine yazılı/elektronik olarak teslim edilir.
3. Sporcuların sağlık açısından yüzmeye engel bir durumu bulunmamalıdır; sorumluluk sporcuya ve birim sorumlusuna aittir.
4. Tüm yarışlar 50 metre mesafede yapılacaktır. Yarışılacak stiller: Serbest,50 m Sırtüstü,50 m,

START (BAŞLAMA) VE STİLLERE GÖRE KURALLARI

1. Başlangıç komutu "Take your marks / Yerlerinize" şeklinde verilir; sporcu bu komuttan sonra hareketsiz pozisyonda bekler.
2. Başlangıç sinyalinden önce harekete geçen sporcu yanlış start (false start) nedeniyle diskalifiye edilir.
3. Sırtüstü yarışlarında start, sporcuların havuz içinde tutunma yerlerinden (start barı/karo) tutarak verilmesi ile gerçekleştirilir.
4. Start sonrası sualtı ilerleme mesafesi, tüm stillerde en fazla 15 metre olabilir; 15 metreden sonra sporcu su yüzeyine çıkmış olmalıdır.
5. Serbest Stil (Freestyle); Sporcu istediği yüzme tekniğini kullanabilir. Her start ve her dönüşten sonra en geç 15. metrede su yüzeyine çıkmalıdır. Kulvar hattının dışına çıkmak, diğer sporcuya engel olmak yasaktır.
6. Sırtüstü (Backstroke);Sporcu, starttan finişe kadar sırtüstü pozisyonunu korumalıdır. Göğsün suya dönmesi (yüzüstü pozisyona geçme) diskalifiye sebebidir. Start ve dönüş sonrası sualtında kalma süresi/mesafesi 15 metreyi geçemez.

DÖNÜŞ VE BİTİŞ KURALLARI

7. Serbest Stil Dönüşte sporcu, duvara açık ve görünür bir temas yapmak zorundadır. Temas sonrasında dönüş tekniği serbesttir. Finiş, duvara en az bir elle temas ile tamamlanmalıdır.
8. Sırtüstü Dönüş sırasında sporcu kısa süreli göğse dönebilir, ancak bu pozisyonda sadece tek kol çekişi ve ardından dönüş hareketi yapılabilir. Dönüşten sonra sporcu tekrar sırtüstü pozisyonuna dönmelidir. Finiş, mutlaka sırtüstü pozisyonunda duvara temas ile tamamlanmalıdır.

DİSKALİFİYE DURUMLARI (DQ)

1. Start ile İlgili Diskalifiye yanlış start (false start)
2. Başlangıç sinyalinden önce hareket etmek
3. Sırtüstü startında yanlış tutunma veya uygunsuz pozisyon
4. Stil Teknik Hataları
5. 15 metre sualtı sınırının aşılması (tüm stiller)
6. Sırtüstü stilde göğsün suya dönmesi
7. Dönüş ve Bitiş Hataları
8. Duvara temas etmeden dönüş yapmak
9. Finişte stile uygun olmayan vücut pozisyonu
10. Kulvar dışına çıkmak ve diğer sporcuya engel olmak
11. Sportmenlik Dışı Davranışlar
12. Diğer sporcuyu fiziksel olarak engellemek
13. Hakem ve görevlilere karşı saygısız tutum
14. Kurallara aykırı ekipman veya malzeme kullanmak

DART MÜSABAKA TALİMATI

Katılım Koşulları

1. Müsabakalara katılacak sporcu sayılarına göre karşılaşma takvimi düzenlenecektir.

2. Dart yarışması bireysel olacaktır.

3. Maçlar kadın ve erkek kategorileri ayrı olarak düzenlenecektir.

Oyun Kuralları

4. Dart müsabakalarında, katılımcı sayısına göre 301/501 sayısından düşülecektir (Katılımcı sayısı 10 kişi altında ise 501; 10 kişi ve üstünde ise 301 sayısından düşülecektir).

5. Müsabakalarda 3 set oynanacak ve 2 seti alan kazanacaktır.

6. Maçlar eleme usulü olacaktır.

7. Maçlarını kaybeden sporcular bir sonraki maçta yazıcı hakem olarak görev almak zorundadır.

301/501 Oyun Kuralları;

8. Okların tek el ile ve tek tek atılması zorunludur.

9. İlk olarak seçilen oyun sayısından (301/501) sıfıra ulaşırsa oyunun galibidir.

10. Başlangıçta her iki rakip oyuncu bullseye (merkezi daire) atışı yapar ve bullseye kısmına en yakın atışı yapan kişi maça başlar.

11. Son sayı double out (herhangi bir sayının iki katı) şeklinde tamamlanmalıdır.

12. Aynı şekilde oyuncu tek bir sayıda kalırsa önce çift sayı kalacak şekilde skor yapmalıdır, daha sonra çift sayının değerindeki double'ı vurması gerekmektedir.

13. Her iki katılımcı tarafından da double out yapılamıyorsa 9 ok uygulanır ve bullseye atışı yapılır (Her iki katılımcının 9 ok double atma hakkı vardır, tamamlanamaması halinde bullseye atışı yapılır).

FUTSAL MÜSABAKA TALİMATI

TEK DEVRELİ LİG USULÜNE GÖRE OYNANACAK MÜSABAKA KURALLARI

1- Karşılaşmalarda Uluslararası Futsal Oyun Kuralları geçerlidir.

2- Takım kadroları en fazla 12 oyuncudan oluşabilir.

3- Turnuva başlangıcında verilen takım listesi müsabakalar başladıktan sonra değiştirilemez.

4- Bir takımın listesinde yer alan oyuncu, daha sonra başka bir takım kadrosunda yer alamaz.

5- Takımlar oyun alanında 1 kaleci ve 4 oyuncu (toplam 5 oyuncu) bulunduracaktır.

6- Karşılaşmalar 20'şer dakikalık iki devre şeklinde oynanacaktır.

7- Takımlar müsabaka süresince sınırsız oyuncu değiştirme hakkına sahiptirler.

8- Takımlar her devrede bir dakikalık birer mola alma hakkına sahiptirler.

9- Karşılaşmalarda salona uygun ayakkabı ve spor malzemeleri kullanılacaktır.

10- Direkt kırmızı kartlarda oyuncunun cezası hakem ve gözlemci raporuna göre belirlenir.

11- Hakeme, sporcuya veya salon içerisinde bulunan herhangi bir kimseye yapılan fair-play dışı tüm davranış ve söylemler hiçbir gerekçe gösterilmeden turnuvadan men sebebidir.

12- Takımlar, müsabakanın başlama saatinde 5 oyuncu (1 kaleci ve 4 oyuncu) ile sahada yerlerini almadıkları takdirde hükmen (5-0) mağlup sayılırlar.

13- Galip takımlara 3, berabere kalan takımlara 1, mağlup takımlara 0 puan verilir.

14- Müsabakalar sonunda en fazla puan kazanan takım grup birincisi olur, diğer takımlar puanlarına göre sıralanırlar.

15- Puanların eşitliği halinde genel gol averajı daha iyi olan takım üstün sayılır.

16- Eşitlik devam ediyorsa, daha fazla gol atan takım üstün sayılır.

17- Eşitlik devam ediyorsa, hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.

18- Eşitlik devam ediyorsa, en az kırmızı kart gören takım üstün sayılır.

19- Eşitlik devam ediyorsa, en az sarı kart gören takım üstün sayılır.

Bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyor ise üstün takım kura ile belirlenir.

VOLEYBOL MÜSABAKA TALİMATI

1. Turnuvaya her fakülteden en fazla 1 kadın 1 erkek takımı katılabilir. Takımlar kadın ve erkek takımları olarak ayrı ayrı oluşturulacaktır.
2. Takımlar en fazla 12 oyuncudan oluşacaktır.
3. Takımlarda aktif lisanslı en fazla 1 oyuncu olabilir.
4. Maçlar kazanılmış 2 set üzerinden oynanır. Netice seti oynanmak zorunda kalırsa o set 15 sayı üzerinden oynanır.
5. Her takımın her set için 2 mola ve 6 oyuncu değişikliği hakkı vardır. Eş oyuncu kuralı geçerlidir (bir set içinde bir oyuncu ancak o set içinde kiminle değişti ise tekrar onunla değişebilir).

Yukarıda yazılı olmayan tüm **Uluslararası Voleybol Oyun Kuralları** geçerlidir.